Maria Paula Gaviria,David Moreno,Rodrigo Castillo

**Proyecto Algoritmos**

**Problema:** muchas veces no eliminamos correctamente objectos alocados en el heap,por esta razón estamos desperdiciando memoria, la idea de los Smart pointers, es que sepan cuando eliminar los objetos que ya no están siendo utilizados.

**Objetivo general:** el objetivo de este proyecto es familiarizarnos con la estructura de datos Smart pointers y de esta manera implementarla.

**Estructura de datos a emplear:** vamos a utilizar punteros normales de c++ y de está forma creamos clases que van a hacer más fáciles para que el programador los utilice en sus respectivos programas.

**¿Cómo se resuelve el problema?** Vamos a averiguar el concepto de herencias en c++ ,además del funcionamiento de ésta herramienta.

**Posibles problemas :**

1. **Realizar una implementación de esta estructura**
2. **Ver que tan eficiente es en comparación con los punteros normales.**